

**Instrukcja
do kontrolerów
z wydawaniem reszty
serii
G-26.4000**

Wyłączanie pojedynczych monet

W kontrolerach serii G-26.4000 możliwe jest wyłączenie przyjmowania wszystkich monet zaprogramowanych na kanałach monetowych od 2 do 12.

Kanały 2 do 8 można wyłączyć za pomocą zintegrowanej klawiatury kontrolera G-26 (patrz funkcja 15). Jeżeli wyłączony zostanie jeden z kanałów od 2 do 8, wyłączany jest również kanał mu przyporządkowany, akceptujący monetę o tej samej wartości.

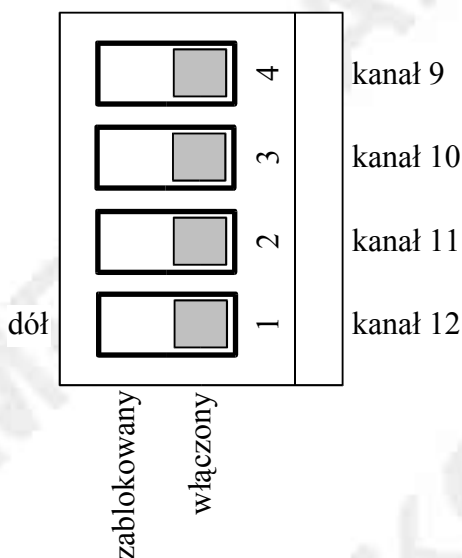
Przykład:

Zaprogramowana moneta na kanale 5 : 1.00 (kanał wąski)
Zaprogramowana moneta na kanale 12 : 1.00 (kanał standardowy – szeroki)

Kanał 5 i 12 są ze sobą skojarzone (kanał 12 przyporządkowany jest do kanału 5), więc wyłączając kanał 5, wyłączamy przy okazji kanał 12.

Aby umożliwić wyłączenie przyjmowania monet z kanałów 9 do 12, na płycie elektroniki wrzutnika G-10.4000/5 umieszczono 4-biegunowy (lub 10-biegunowy – zależnie od wykonania) przełącznik DIL. Aby uzyskać do niego dostęp, konieczne jest wyjęcie wrzutnika z kontrolera.

Kanały 9 do 12 są przyporządkowane odpowiednim przełącznikom w następujący sposób:



Niezależnie od ilości biegunów, kanały liczone są zawsze od dołu ku górze przełącznika, zaczynając od kanału 12 (przełącznika nad nim odpowiada kanałowi 11, wyższy 10, itd.).

Transport i Podłączanie Jednostki

Transport

- Przed transportem zalecane jest opróżnienie wszystkich tub z monet,
- Kontroler należy transportować i przechowywać w opakowaniu fabrycznym zapobiegającym uszkodzeniom.

Uwaga

Elementy znajdujące się za wrzutnikiem są pod napięciem.

Zawsze należy odłączyć kontroler G-26 od zasilania **przed** wyjęciem wrzutnika.

Zawsze należy dokręcić śrubkę bezpieczeństwa.

Przed instalacją

- Upewnij się, że kontroler jest odpowiedni do danego typu maszyny,
- Jeżeli potrzeba, sprawdź ustawienie napięcia zasilania kontrolera (przełącznik S1 na module interfejsu – tylko dla jednostek na 110V..230V)

Instalacja

- Przewód łączący kontroler z maszyną **musi** być **odłączony!**
- Zamontuj kontroler w maszynie,
- Odkręć śrubkę bezpieczeństwa (mocującą wrzutnik do kontrolera),
- Wyjmij wrzutnik z kontrolera,
- Przymocuj kontroler przykręcając go śrubkami do maszyny sprzedającej,
- Umieść wrzutnik w kontrolerze,
- Przykręć śrubkę bezpieczeństwa,
- Podłącz zielono/żółty przewód uziemiający kontrolera do maszyny,
- Podłącz złącze kontrolera do złącza maszyny,
- Upewnij się, że silniki znajdują się w stanie czuwania (klawisz '+' dwa razy),
- Napelnij tuby przynajmniej 20-ma odpowiednimi monetami (klawisz '+' jeden raz).

Opis funkcji kontrolera G-26.4000

Uwaga

Niektóre z opisanych funkcji dostępne są tylko w nowszych modelach kontrolerów G-26.

Funkcja 01 = Opróżnianie tub

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|----------------------------------|--|--------------------|
| * Wybór funkcji | F | 01 |
| * Tuba lewa | E | 01 -- |
| * Wypłacanie monet - pojedyncze | E jeden raz | |
| * Wypłacanie monet - wielokrotne | E wielokrotnie lub przytrzymane | |
| * Tuba środkowa | F | 01 - - |
| * Wypłacanie monet - pojedyncze | E jeden raz | |
| * Wypłacanie monet - wielokrotne | E wielokrotnie lub przytrzymane | |
| * Tuba prawa | F | 01 -- |
| * Wypłacanie monet - pojedyncze | E jeden raz | |
| * Wypłacanie monet - wielokrotne | E wielokrotnie lub przytrzymane | |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 01 |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza |

Funkcja 02 = Ceny i Numer Maszyny G-26.4000 Standard

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|---|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 02 | 02 |
| * Wyświetl cenę 1 | E | 0201 00.05 |
| Zakładając, że cena 1 została wyświetlona | | |
| * Wyświetl ceny 2 do 10 | P sekwencyjnie | |
| * Zwiększenie o wartość najmniejszej monety | + jeden raz | 0201 00.06 |
| * Zwiększenie o wielokrotność wartości najmniejszej monety | + wielokrotnie | 0201 00.30 |
| * Szybkie zwiększenie (100 razy najmniejsza moneta) | E | 0201 05.30 |
| * Ustawienie niższej ceny | E i + jednocześnie, do pojawienia się 00.00, | |

| | | | |
|--------------------------------|--|----------------|-------|
| | następnie do osiągnięcia wymaganej ceny | | |
| * Zaprogramowanie ceny | P | 0202 | 00.10 |
| Po wyświetleniu ceny 10 | | | |
| * Wyświetl numer maszyny | P | 02AU 001234 | |
| * Zmiana numeru maszyny (+1) | + | 02AU 001235 | |
| * Zmiana numeru maszyny (+100) | E | 02AU 001335 | |
| * Ustawianie cyfry 5. i 6. | E do uzyskania żądanego numeru | 02AU 101335 | |
| * Powrót do funkcji bazowej | P | 02 | |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza | |

Funkcja 03 = Limit Przyjmowania i Wydawania oraz Ustawienia Żetonów

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|---|---------------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 03 | 03 |
| * Wyświetl limit przyjmowania | E | 0301 00.00 |
| * Zwiększenie o wartość najmniejszej monety | + jeden raz | 0301 00.01 |
| * Zwiększenie o wielokrotność wartości najmniejszej monety | + wielokrotnie | 0301 01.00 |
| * Szybkie zwiększenie (100 razy najmniejsza moneta) | E | 0301 06.00 |
| * Wyświetl limit wydawania | P | 0302 00.00 |
| * Zwiększenie o wartość najmniejszej monety | + jeden raz | 0302 00.01 |
| * Zwiększenie o wielokrotność wartości najmniejszej monety | + wielokrotnie | 0302 00.50 |
| * Szybkie zwiększenie (100 razy najmniejsza moneta) | E | 0302 01.50 |
| * Zmniejszenie limitu | E i + jednocześnie, do pojawienia się 00.00, następnie do osiągnięcia | |

wymaganego ustawienia

Uwaga: Ustawienie limitu przyjmowania lub wydawania na 00.00 powoduje nieograniczone przyjmowanie/wydawanie monet.

| | | | |
|--|----------------|--------|-------|
| * Wyświetl ustawienia żetonu 1 | P | 0303 | 00.10 |
| * Zwiększenie o wartość najmniejszej monety | + jeden raz | 0303 | 00.15 |
| * Zwiększenie o wielokrotność wartości najmniejszej monety | + wielokrotnie | 0303 | 00.40 |
| * Szybkie zwiększenie (100 razy najmniejsza moneta) | E | 0303 | 05.40 |
| * Wyświetl ustawienia żetonu 2 | P | 0304 | 01.00 |
| Zmiana ustawień jak powyżej | | | |
| * Wyświetl ustawienia żetonu 3 | P | 0305 | 02.00 |
| Zmiana ustawień jak powyżej | | | |
| * Powrót do funkcji bazowej | P | 03 | |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasa | |

Uwaga: Przy każdym zakupie przyjmowany jest tylko jeden żeton, gdyż po wrzuceniu żetonu kontroler automatycznie przełącza się w tryb „wymuszenia zakupu” i niemożliwe jest dalsze wrzucanie żetonów aż do dokonania zakupu.

Funkcja 04 = Tryby Pracy

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|-------------------------------|--------------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 04 | 04 |
| * Wyświetl ustawienia (patrz następna strona) | E | 04 <u>1</u> 0000100 |
| * Wybór zmienianego bitu | P sekwencyjnie | 04 1 <u>0</u> 000100 |
| *Zmiana ustawienia | + | 04 1 <u>1</u> 000100 |
| * Zaprogramowanie nowych ustawień | P | 04 11 <u>0</u> 00100 |
| * Wyświetl następne ustawienia (G-26.4000 Standard) | F | 0401 <u>0</u> 0000000 |
| * Zmiana ustawień | | |

- jak opisano powyżej -

- * Powrót do funkcji bazowej F 0401
- * Powrót do stanu czuwania P lub + wygasa

Przykład: G-26.4000 Standard

| |
|------------------------------|
| 04 10101100 |
|------------------------------|

- jeszcze nie używane (do wykorzystania w nowszych kontrolerach)
- 1=blokowanie monet przy warunku „pustych tub” (niezmienialne)
- 1=włączone sterowanie lampki „wrzuć dokładną kwotę” (niezmienialne)
- 1=linia resetu 6 } G-26.4000 Standard
- 0=linia resetu 8 }
- 1=reset zewnętrzny } G-26.4000 Standard
- 0=reset wewnętrzny }
- 1=wymuszanie zakupu
- 0=brak wymuszania zakupu
- 1=zakup pojedynczy (reszta zwracana jest od razu po dokonaniu operacji sprzedaży)
- 0=zakup wielokrotny (reszta zwracana jest dopiero po naciśnięciu dźwigni zwrotu)

Uwaga: Jeżeli ustawiony jest zakup pojedynczy, to limit przyjmowania wyznaczony jest przez cenę najdroższego produktu; przy ustawionym zakupie wielokrotnym limit przyjmowania określony jest w funkcji 0301. Jeżeli ustawione jest wymuszanie zakupu, wówczas po wrzuceniu pieniędzy konieczne jest dokonanie zakupu, w przeciwnym razie zwrot pieniędzy jest niemożliwy. Domyślnie wymuszanie jest wyłączone natychmiast po wykryciu „pustych tub” (patrz funkcja 2202).

Funkcja 04 = Zerowanie pozostałego kredytu (dla nowszej wersji kontrolera)

Jeżeli zostanie uaktywniona funkcja „Zeruj pozostały kredyt”, wówczas pozostały po dokonaniu zakupu kredyt, niemożliwy do wypłacenia, zostanie wyzerowany po dokonaniu transakcji sprzedaży. Niemożliwy do wypłacenia kredyt jest to kredyt o wartości niższej od najmniejszej wartości monety lub kredyt pozostały po zakupie produktu przy pustych tubach.

W przypadku zakupu pojedynczego kredyt taki zerowany jest natychmiast po zakończeniu transakcji, a w przypadku zakupu wielokrotnego – po naciśnięciu dźwigni zwrotu.

| |
|------------------------------|
| 04 10101100 |
|------------------------------|

- 1=**Kasuj pozostały kredyt**
- 1=Ustawianie cen z poziomu SimplexV (tylko dla SimplexV)

| | | | |
|---------------------------------------|---------|---------|-----|
| * Ilość monet w tubie prawej | E | 1203 | 14 |
| Od czasu ostatniego wydruku: | | | |
| * Monety przyjęte do tuby lewej | E | 1204 | 165 |
| * Monety przyjęte do tuby środkowej | E | 1205 | 298 |
| * Monety przyjęte do tuby prawej | E | 1206 | 119 |
| * Ilość przyjętych monet: Moneta 1 | E | 1207 | 305 |
| * Ilość przyjętych monet: Moneta 2 | E | 1208 | 114 |
| * Ilość przyjętych monet: Moneta 3 | E | 1209 | 98 |
| ... | | | |
| * Ilość przyjętych monet: Moneta 8 | E | 1214 | 0 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 12 | |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza | |

Funkcja 13 = Diagnostyka

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|------------------------------------|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 13 | 13 |
| * Wybór „Silniki w stan serwisowy” | E | 1301 |
| * Wykonanie | E | 1301 --- |
| * Wybór „Silniki w stan czuwania” | E | 1302 |
| * Wykonanie | E | 1302 |
| * Wybór „Przejmij blok danych” | P | 1303 |
| * Dostęp do bloku danych | E | 1303 2.50 |

Teraz:

| | | |
|--|---|---------------|
| * Przejmij blok danych <i>i skasuj kredyt</i> | + | 1303 00.00 |
|--|---|---------------|

lub:

| | | |
|--|---|--------------|
| * Przejmij blok danych <i>i pozostaw kredyt</i> | P | 1303 2.50 |
|--|---|--------------|

| | | |
|------------------------------|---|------|
| * Wybór „Drukuj blok danych” | P | 1304 |
|------------------------------|---|------|

| | | |
|---------------------|---|----------|
| * Wykonanie wydruku | E | 1304 |
|---------------------|---|----------|

Należy teraz podłączyć drukarkę i nacisnąć klawisz ‘DRUKUJ’ (w drukarce)

| | | |
|---|---|--------------|
| * Wybór „Napełnianie tub poprzez wrzutnik” | P | 1305 2.50 |
|---|---|--------------|

| | | |
|-------------|---|---------------|
| * Wykonanie | E | 1305 00.00 |
|-------------|---|---------------|

Istniejący kredyt jest zerowany. Należy wrzucić monety w celu napełnienia tub.
Wrzucane monety są zliczane, ale nie są liczone jako kredyt

| | | |
|---|---|------|
| * Wybór „Wyświetl stan linii” (G-26.4000 Standard) | P | 1306 |
|---|---|------|

| | | |
|--|---|------------|
| * Wykonanie (Przykład: 1 linia aktywna) | E | 1306 01 |
|--|---|------------|

| | | |
|-----------------------------|---|----|
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 13 |
|-----------------------------|---|----|

| | | |
|----------------------------|---|--------|
| * Powrót do stanu czuwania | F | wygasa |
|----------------------------|---|--------|

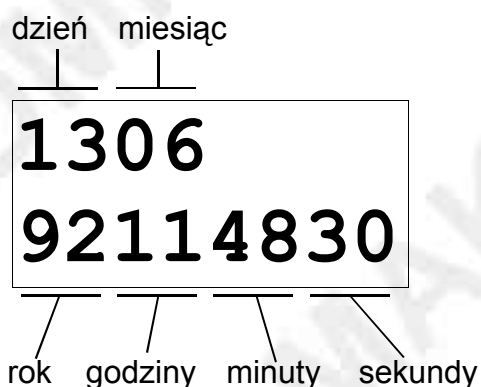
Funkcja 14 = Ustawianie Czasu i Daty

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 14 | 14 |
| * Czas i data (np. 13.06.92 data) (11:48.30 czas) | E | 1306 92114830 |
| * Wybór cyfry do zmiany | P sekwencyjnie | 1306 92114830 |
| * Zmiana cyfry | + | 1306 92124830 |
| * Zaprogramowanie cyfry | P | 1306 92124830 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 14 |

* Powrót do stanu czuwania

F

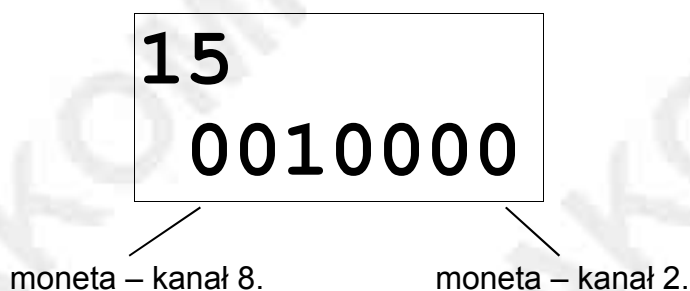
wygasa



W przypadku sekund możliwe jest jedynie wyzerowanie wartości

Funkcja 15 = Blokowanie Przyjmowania Monet

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 15 | 15 |
| * Wyświetl ustawienia (patrz ramka poniżej) | E | 15 0101000 |
| * Wybór zmienianego bitu | P sekwencyjnie | 15 0101000 |
| *Zmiana ustawienia | + | 15 0100000 |
| * Zaprogramowanie nowych ustawień | P | 15 0100000 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 15 |
| * Powrót do stanu czuwania | F | wygasa |



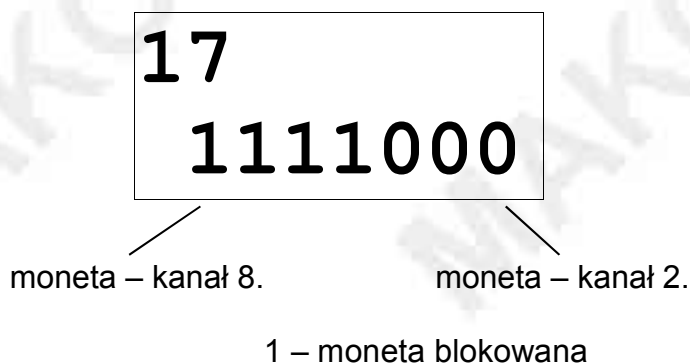
0 – moneta przyjmowana
1 – moneta blokowana

Przyjmowanie monety o najmniejszej wartości nie może zostać wyłączone.

Funkcja 17 = Blokowanie Przyjmowania Monet przy „Pustych Tubach”

Monety ustawione w tej funkcji nie są przyjmowane gdy aktywny jest tryb „pustych tub”. Moment przejścia w ten tryb ustawia się w funkcji 22.

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|---|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 17 | 17 |
| * Wyświetl ustawienia (patrz ramka poniżej) | E | 17 1111000 |
| * Wybór zmienianego bitu | P sekwencyjnie | 17 1111000 |
| *Zmiana ustawienia | + | 17 1110000 |
| * Zaprogramowanie nowych ustawień | P | 17 1110000 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 17 |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza |



Przyjmowanie monety o najmniejszej wartości nie może zostać wyłączone.

Funkcja 18 = Komunikacja z Jednostką kontrolną Audit G-26.4800 Professional i G-26.4400 SIMPLEX V

Jeżeli jednostka audit jest niedostępna, w funkcji tej musi być zaprogramowana wartość '0'.

Funkcja 19 = Komunikacja z Systemem Kart Kredytowych G-26.4000 Standard i G-26.4800 Professional

Jeżeli system kart kredytowych nie jest podłączony do kontrolera, w funkcji tej musi być zaprogramowane '0'.

Funkcja 20 = Komunikacja z Czytnikiem Banknotów G-26.4000 Standard i G-26.4800 Professional

Jeżeli czytnik banknotów nie jest podłączony do kontrolera, w funkcji tej musi być zaprogramowane '0'.

Funkcja 21 = Komunikacja z Modułem Głośnomówiącym G-26.4000 Standard i G-26.4800 Professional

Jeżeli moduł głośnomówiący nie jest podłączony do kontrolera, w tej funkcji musi być zaprogramowane '0'.

Funkcja 22 = Ustawianie warunku „Pustych Tub”

Funkcja ta umożliwia określenie kombinacji poziomów monet w tubach, która spowoduje przejście w tryb „pustych tub” i zapalenie lampki „wrzuc odliczoną kwotę” oraz zablokuje przyjmowanie wszystkich monet zaprogramowanych w funkcji 17.

Patrz również funkcja 17 „Blokowanie Monet przy 'Pustych Tubach' ”

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|-----------------------------|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 22 | 22 |
| * Wyświetl ustawienia | E | 22 00 |
| * Zwiększenie o '1' | + | 22 01 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 22 |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasa |

Ustawienia kombinacji poziomów monet, przy których kontroler przejdzie w tryb „pustych tub”

- 00 pusta tuba Lewa lub puste tuby Środkowa i Prawa (domyślnie)
- 01 wszystkie tuby puste
- 02 puste tuby Lewa i Środkowa
- 03 puste tuby Lewa i Środkowa lub puste tuby Lewa i Prawa
- 04 pusta tuba Lewa
- 05 pusta tuba Lewa lub pusta tuba Środkowa
- 06 pusta którąkolwiek z tub
- 07 puste tuby Lewa i Prawa
- 08 pusta tuba Lewa lub pusta tuba Prawa
- 09 puste tuby Środkowa i Prawa
- 10 pusta tuba Środkowa
- 11 pusta tuba Środkowa lub pusta tuba Prawa
- 12 pusta tuba Prawa

Funkcja 2202 = Wymuszanie zakupu nawet w trybie „pustych tub”

Do tej pory funkcja „wymuszanie zakupu” była wyłączana natychmiast po przejściu w tryb „pustych tub”. Zaprogramowanie '1' w funkcji 2202 powoduje „wymuszanie zakupu” nawet w takim przypadku.

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|----------------------------------|------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 22 | 22 |
| * Wyświetl warunek „pustych tub” | E | 2201 00 |

| | | | |
|--|-----------------------|---------|---|
| * Wyświetl „wymuszanie zakupu przy pustych tubach” | P | 2202 | 0 |
| * Zmiana ustawienia | + | 2202 | 1 |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 22 | |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza | |

‘0’ - Wymuszanie zakupu przy „pustych tubach” nieaktywne

‘1’ - Wymuszanie zakupu przy „pustych tubach” aktywne

Funkcja 25 = Ustawianie maksymalnej ilości monet na tubę

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> | |
|---|---|--------------------|----|
| * Wybór funkcji | F do pojawienia się 25 | 25 | |
| * Wyświetl max. ilość monet w tubie lewej | E | 2501 | 00 |
| * Zwiększenie o ‘1’ | + do pojawienia się żądanej ilości | 2501 | 20 |
| * Skasowanie wartości | E i + jednocześnie do pojawienia się 00 | 2501 | 00 |
| * Wyświetl max. ilość monet w tubie środkowej | P | 2502 | 00 |
| Zmiana ustawienia jak powyżej | | | |
| * Wyświetl max. ilość monet w tubie prawej | P | 2503 | 00 |
| Zmiana ustawienia jak powyżej | | | |
| * Powrót do funkcji bazowej | F | 25 | |
| * Powrót do stanu czuwania | P lub + | wygasza | |

Jeżeli osiągnięta jest maksymalna ilość monet, sygnalizowane jest to przez wyświetlenie znaku ‘A’ podczas napełniania tub.

Jeżeli nie jest zaprogramowana żadna wartość (wyświetlacz = 00), maksymalna ilość monet jest automatycznie ustawiana na 96 sztuk.

Funkcja S01 = Wyświetlenie listy błędów

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|------------------------------|----------------|---|
| * Wybór funkcji serwisowej | E | S-01 |
| * Wyświetl listę błędów | E | S-01 04 -03- |
| | | 04 to numeracja błędu w pamięci błędów 03 to kod błędu |
| * Wyświetl wcześniejszy błąd | + | S-01 03 -01- |
| | | 03 to numeracja błędu w pamięci błędów 01 to kod błędu |
| * Powrót do stanu czuwania | F lub P | wygasza |

Funkcja S02 = Kasowanie listy błędów

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|--------------------------------------|----------------|--------------------|
| * Wybór funkcji serwisowej | E | S-01 |
| * Wybór funkcji „kasuj listę błędów” | F | S-02 |
| * Kasuj listę błędów | E | S-02 H |
| | + | S-02 HH |
| | E | S-02 HHH |

Funkcja S04 = Ustaw licznik tub na zero

| <u>Akcja</u> | <u>Klawisz</u> | <u>Wyświetlacz</u> |
|-----------------------------------|---------------------------------|--------------------|
| * Wybór funkcji serwisowej | E | S-01 |
| * Wybór funkcji „zeruj stan tub ” | F do pojawienia się S-04 | S-04 |
| * Ustaw licznik tub na zero | E | S-04 H |
| | + | S-04 HH |
| | E | S-04 HHH |